

# REGULAMIN PUCHARU POLSKI 2010 W WAKEBOARDZIE I WAKESKACIE ZA WYCIĄGIEM

---

## 1. Postanowienia Ogólne

---

- 1.1. Terminy, miejsca oraz organizatorów poszczególnych edycji Pucharu Polski w Wakeboardzie i Wakeskacie (dalej „PP”) wyznacza Polski Związek Motorowodny i Narciarstwa Wodnego (dalej „PZMWiNW”) w oparciu o wniosek Podkomisji do spraw Wakeboardzie i Wakeskacie (dalej „PWiW”).
- 1.2. Organizatorzy mają obowiązek najpóźniej na 30 dni przed terminem zawodów rozesłać pocztą elektroniczną szczegółowy biuletyn organizowanej przez siebie edycji PP do:
  - klubów wakeboardu i wakeskatu zrzeszonych w PZMWiNW
  - biura PZMWiNW
- 1.3. Organizatorzy zobowiązują się współpracować z przedstawicielem PWiW podczas organizacji i w czasie trwania PP.
- 1.4. Puchar Polski składa się z kilku lub kilkunastu zawodów rozgrywanych w jednym roku (zgodnie z Kalendarzem Imprez ustalonym corocznie przez PZMWiNW).
- 1.5. Puchar Polski rozgrywany jest w oparciu o regulamin Mistrzostw Świata - Międzynarodowej Federacji Narciarstwa Wodnego i Wakeboardu (dalej „IWWF”) i jego Departamentu ds. Wakeboardu i Wakeskatu za Wyciągiem (dalej „CWWC”), chyba że niniejsze przepisy stanowią inaczej.
- 1.6. Kiedy zgodność z niniejszym regulaminem lub przepisami CWWC nie jest możliwa, a są wymagane niezbędne zmiany, możliwe jest wprowadzenie ich tylko w jeden z następujących sposobów:
  - Przez komisję sędziowską na wniosek organizatora. Wszystkie zmiany w regulaminie dokonane w ten sposób muszą być dokonane przed wysłaniem oficjalnego biuletynu zawodów i muszą być w nim zawarte.
  - Przez Sędziego Głównego w porozumieniu z innymi sędziami, organizatorem i oficjalnym przedstawicielem PWiW. Zmiany te muszą być ogłoszone na odprawie dla zawodników i kierowników ekip przed rozpoczęciem zawodów.

## 2. Kategorie

---

- 2.1. Puchar Polski jest rozgrywany oddzielnie dla kobiet i mężczyzn w kategoriach wiekowych zgodnych z regulaminem CWWC oraz drużynowo. W każdej konkurencji i każdej kategorii wiekowej do drużyny liczone są 4 najlepsze wyniki, w tym minimum jeden płci przeciwnej.

kategoria	rok urodzenia
Młodziczki / Młodzicy	1999 i młodszy
Juniorki młodsze / Juniorzy młodszy	1995 i młodszy
Juniorki / Juniorzy	1991 i młodszy
OPEN	brak ograniczeń wiekowych

Seniorki / Seniorzy	1979 i starsi
Weteranki / Weterani	1969 i starsi

- 2.2. Kategoria w której zgłosiło się mniej niż 4 zawodników nie będzie rozgrywana.
- 2.3. Zawodnik ma prawo startu w dwóch kategoriach, zgodnej ze swoim wiekiem oraz OPEN.
- 2.4. Jeśli w kategorii Młodzików nie zgłosi się odpowiednia liczba zawodników, będą oni mogli wystartować w kategorii Juniorów młodszych.
- 2.5. Jeśli w kategorii Juniorów młodszych nie zgłosi się odpowiednia liczba zawodników, będą oni mogli wystartować w kategorii Juniorów.
- 2.6. Jeśli w kategorii Weteranów nie zgłosi się odpowiednia liczba zawodników, będą oni mogli wystartować w kategorii Seniorów.

### *3. System rozgrywania zawodów*

---

- 3.1. Zawody rozgrywane będą systemem grupowym (inaczej „heatowym”).
- 3.2. W rundach kwalifikacyjnych kolejność zawodników jest ustalana losowo.
- 3.3. Liczba zawodników w grupie jest zależna od całkowitej liczby zawodników zgłoszonych na zawody. Z każdej grupy w rundzie eliminacyjnej i półfinałowej do dalszych rund przechodzi określona przez Sędziego Głównego, i podana na odprawie przed zawodami liczba zawodników.
- 3.4. W zależności od liczby startujących zawodników, na wniosek Sędziego Głównego, może zostać dopuszczona kwalifikacja do półfinałów poprzez Rundę Ostatniej Szansy (inaczej „LCQ - Last Chance Qualification”). Informacja o takiej możliwości musi być udostępniona najpóźniej na odprawie przed zawodami.
- 3.5. Jeżeli zawodnik nie stawia się w gotowości do startu w momencie gdy następuje jego kolejność i wyciąg jest gotowy, Sędzia Starter może zaproponować jego dyskwalifikację Sędziemu Głównemu, jednakże może też dodać jedną minutę, przeznaczoną na wypadki, które nieprzewidywalnie opóźniają start. W przypadku uszkodzenia sprzętu patrz pkt. 12.4.
- 3.6. W przypadku kiedy zawodnik został zdyskwalifikowany, jednoczynowe opóźnienie powinno zostać przyznane następnemu zawodnikowi z listy startowej, jeśli nie było go na miejscu startu w czasie dyskwalifikacji. Jeżeli więcej zawodników zostało zdyskwalifikowanych, czas przyznany następnemu zawodnikowi powinien wynosić tyle minut, ile zostało zdyskwalifikowanych zawodników.

3.7. Przykłady systemu grupowego wraz z wyjaśnieniem LCQ:

ELIMINACJE		PÓŁFINAŁY		FINAŁY	
<b>GRUPA I</b>	WYNIKI				
1. zawodnik A	65,89				
2. zawodnik B	60,66				
3. zawodnik C	50,21				
4. zawodnik D	48,50				
5. zawodnik E	48,23				
6. zawodnik F	33,56				
<b>GRUPA II</b>					
1. zawodnik G	56,33				
2. zawodnik H	55,00				
3. zawodnik I	52,77				
4. zawodnik J	48,00				
5. zawodnik K	44,11				
6. zawodnik L	43,22				
<b>GRUPA III</b>					
1. zawodnik M	53,00				
2. zawodnik N	52,66				
3. zawodnik O	47,55				
4. zawodnik P	40,55				
5. zawodnik Q	35,00				
6. zawodnik R	34,52				
<b>GRUPA IV (LCQ)</b>					
1. zawodnik E	59,20				
2. zawodnik R	59,11				
3. zawodnik Q	57,90				
4. zawodnik K	56,40				
5. zawodnik F	55,00				
6. zawodnik L	47,80				
		<b>GRUPA I</b>			
		1. zawodnik B	61,22		
		2. zawodnik H	61,10		
		3. zawodnik I	58,90		
		4. zawodnik N	58,88		
		5. zawodnik M	57,00		
		6. zawodnik R	56,90		
		7. zawodnik Q	56,44		
		8. zawodnik K	56,00		
				1. zawodnik H	51,72
				2. zawodnik A	51,22
				3. zawodnik C	48,16
				4. zawodnik B	47,86
				5. zawodnik I	47,66
				6. zawodnik N	44,72
				7. zawodnik P	33,99
				8. zawodnik O	27,89
		<b>GRUPA II</b>			
		1. zawodnik A	58,70		
		2. zawodnik C	57,11		
		3. zawodnik P	57,02		
		4. zawodnik O	56,99		
		5. zawodnik G	55,43		
		6. zawodnik D	54,11		
		7. zawodnik J	47,20		
		8. zawodnik E	44,33		

*zawodnicy zakwalifikowani do następnej rundy*

*zawodnicy zakwalifikowani do LCQ*

*zawodnicy nie zakwalifikowani do dalszych rund*

- 3.8. We wszystkich rundach, oprócz rundy eliminacyjnej, kolejność startu jest odwrotna do kolejności miejsc z poprzedniej rundy.
- 3.9. Końcowa klasyfikacja zawodników jest obliczana na podstawie najlepszego wyniku z ostatniej rundy w której startował dany zawodnik.
- 3.10. W przypadku zaistnienia remisu jako lepszego uznaje się zawodnika, który uzyskał lepszy wynik w rundzie eliminacyjnej.

## 4. Klasyfikacja generalna

---

- 4.1. Punkty do klasyfikacji generalnej będą przyznawane zgodnie z zajętych przez nich miejscami w poszczególnych edycjach PP.
- 4.2. W każdej kategorii każdej edycji PP punkty będą przyznawane w następujący sposób:

miejsce	punkty
1	120
2	110
3	100
4	90
5	80
6	70
7	60
8	50
9	40
10	30
11	20
12 i dalej	10

- 4.3. W przypadku remisu w danej edycji PP wszyscy zawodnicy na tych samych miejscach otrzymają taką samą ilość punktów do ogólnej klasyfikacji.
- 4.4. Do ogólnej klasyfikacji PP będą sumowane punkty ze wszystkich edycji PP z pominięciem jednego najgorszego wyniku danego zawodnika.
- 4.5. Jeśli wystąpi remis w ogólnej klasyfikacji, za lepszego uważa się tego zawodnika który uzyskał lepszy wynik w finałowej rundzie PP.

## 5. Warunki uczestnictwa

---

- 5.1. W PP uczestniczyć mogą jedynie obywatele Rzeczypospolitej Polskiej posiadający aktualną licencję sportową wakeboardzisty wydaną przez PZMWiNW. W przypadku rozgrywania Międzynarodowego Pucharu Polski prowadzona będzie dodatkowo, odrębna klasyfikacja dla zawodników posiadających obywatelstwo Polskie.
- 5.2. Warunkiem dopuszczenia jest posiadanie przez zawodnika następujących dokumentów:
  - aktualnej licencji sportowej
  - zgody lekarza dopuszczającej do uczestnictwa w zawodach sportowych – wakeboardowych (ważność zaświadczenia od daty wystawienia 6 miesięcy)
  - ważną polisę ubezpieczeniową NNW*WW dokumenty muszą być przedstawione na odprawie technicznej przed każdą edycją PP przez kierowników drużyn lub trenerów.*
- 5.3. Szczegółowe informacje dotyczące formy zgłaszania zawodników zostaną ogłoszone w Oficjalnym Biuletynie ogłoszonym i rozesyłanym do klubów nie później niż na 30 dni przed zawodami.
- 5.4. Zawiadomione kluby, zamierzające zgłosić swoich zawodników do wzięcia udziału w PP, powinny dokonać pisemnego lub e-mailowego zgłoszenia, na adres podany przez organizatora, najpóźniej na 14 dni kalendarzowych przed terminem zawodów. **Termin ten jest nieprzekraczalny.**

## 6. Sędziowie

---

- 6.1. Kolegium Sędziów (lub PWiW) najpóźniej na 30 dni przed terminem PP wyznacza pełną obsadę sędziowską po czym powiadamia o tym sędziów i organizatora PP.
- 6.2. Do podstawowych obowiązków Sędziego Głównego należy:
- rozstrzyganie spraw spornych niewyjaśnionych niniejszym regulaminem
  - poprowadzenie odprawy sędziowskiej przed zawodami
  - sprawdzenie zgłoszeń zawodników
  - zapoznanie się z akwenem
  - wraz z przedstawicielem PWiW do spraw bezpieczeństwa sprawdzenie, oraz dopuszczenie lub nie, przeszkód wykorzystywanych podczas PP
  - nadzór nad przebiegiem treningu oficjalnego (jeżeli jest)
  - sporządzenie dokumentacji z zawodów, w szczególności:
    - sprawdzenie wyników zawodów
    - sporządzenie sprawozdania z zawodów
- 6.3. Oryginały wyników zawodów otrzymują:
- uczestniczące kluby
  - organizator zawodów
  - biuro PZMWiNW
- Odpowiedzialnym za dostarczenie wyżej wymienionym kompletu wyników, najpóźniej do 6 godzin po zakończeniu zawodów, jest Sędzia Główny.*

## 7. Kryteria Sędziowania/Punktacja

---

- 7.1. Sędziowanie odbywa się tylko na podstawie subiektywnego wrażenia sędziów. Nie ma określonych punktów przyznawanych za poszczególne tricki.
- 7.2. Punkty w rubryce „punkty za styl” przyznawane są na podstawie techniki przejazdu i wykonania tricków oraz ogólnego wrażenia.
- 7.3. Przyznawane punkty odzwierciedlają każdy przejazd wynikiem w przedziale 0 – 100. Tylko lepszy z dwóch przejazdów będzie brany jako wynik. Ocena za gorszy przejazd jest odrzucana.
- 7.4. Każdy zawodnik powinien mieć możliwość wykonania dwóch przejazdów w każdej z rund, podczas których może wykonać wybrany przez siebie układ skoków z odbicia z wody i ewolucji na przeszkodach. Będzie oceniany według subiektywnego wrażenia w dwóch kategoriach, które dadzą jeden łączny wynik dla każdego przejazdu.
- 7.5. Ocenianie przejazdu zaczyna się kiedy zawodnik wjedzie na trasę zawodów i kończy kiedy ją opuści się wywróci.
- 7.6. Zawodników zachęca się do wykonywania płynnych przejazdów z dużą liczbą i różnorodnością tricków. Każdy trick powinien być wykonany tak poprawnie technicznie jak to tylko możliwe. Zawodnik powinien wykorzystać maksymalnie swoje możliwości.
- 7.7. Sędziowie mogą przyznać maksymalnie 100 punktów każdemu zawodnikowi na podstawie ogólnego wrażenia z jego przejazdu. Sędziowie oceniają każdego zawodnika w następujących kategoriach:

### **Technika przejazdu - maksymalnie 50 punktów**

(poziom trudności i różnorodność trików)

Sędziowie oczekują, żeby przejazd był możliwie maksymalnie urozmaicony pod względem zróżnicowania tricków w płynnej sekwencji i interesującym układzie. W oczach sędziego, lepszy jest ten, kto wykona zrównoważoną liczbę tricków typu invert, obrotów, trików z odbiciem i lądowaniem w różnych ustawieniach deski i pozycjach ciała (heel side, toe side, switch i blind), przełożeń uchwytu, skoków z wody i tricków z wykorzystaniem przeszkód.

### **Ogólne wrażenie - maksymalnie 50 punktów**

(opanowanie i styl wykonania tricków, długość i wysokość lotu)

W tym aspekcie brane są pod uwagę:

- wrażenie jakie wywarła seria trików, jak wysoko/daleko zawodnik leciał,
- przy wykonywaniu ewolucji na kickerach i sliderach: stopień w jakim zawodnik w czasie przejazdu kontroluje swoje ciało i utrzymuje jego balans,
- w jakim stylu wykonywany jest przejazd i czy jest on charakterystyczny i wyjątkowy,
- czy są wykonywane tricki z grabami (możliwie długo przytrzymanymi),
- czy układ ciała w czasie lotu odpowiednio akcentuje dany trick,
- "czystość" lądowania,
- pozycja ciała i jego balans w powietrzu,
- sposób w jaki wykonywane są zacięcia przy skokach oraz płynność wykonywania ewolucji.

Sędziowie zwracają uwagę na każdy trick z osobna jak i na przejazd jako całość.

Po przejeździe pierwszego zawodnika Sędzia Główny podaje Sędziom zakres punktacji tego zawodnika. W ten sposób powstaje solidny punkt odniesienia do dalszego sędziowania.

### **Obliczanie wyników:**

Przy obliczaniu wyników będzie użyta metoda średniej arytmetycznej. Punkty z dwóch kategorii (technika przejazdu i ogólne wrażenie) są sumowane i dają wynik za przejazd zawodnika. Wyniki trzech sędziów są uśredniane i dają wynik końcowy zawodnika.

*Przykład:*

*Sędzia 1: 67 pkt*

*Sędzia 2: 75 pkt*

*Sędzia 3: 64 pkt*

*67 + 75 + 64 = 206*

*206 : 3 = **68.67 punktów** (wynik uzyskany przez zawodnika)*

- 7.8. Wyniki w klasyfikacji drużynowej są sumą punktów 4 najlepszych zawodników danego klubu.
- 7.9. Tricki powtórzone w czasie jednego przejazdu nie będą oceniane.
- 7.10. Jakikolwiek trick wykonywany poza trasą zawodów lub przy użyciu uchwytu lub linki nie dopuszczanej do zawodów nie będzie oceniany.
- 7.11. W skład komisji sędziowskiej wchodzi 3 sędziów, z których wyodrębniony jest Sędzia Główny. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne uprawnienia sędziowskie wydane lub zatwierdzone przez PZMWiNW na wniosek PWiW lub IWWF.
- 7.12. Sędziowie muszą zapewnić identyczne warunki przejazdu każdemu zawodnikowi.
- 7.13. Wyniki poszczególnych przejazdów mogą być wyświetlane lub podawane na żywo zaraz po przejeździe zawodnika, aczkolwiek są to wyniki nieoficjalne dopóki dana runda nie zostanie zakończona, a wyniki zatwierdzone przez Sędziego Głównego.

## **8. Bezpieczeństwo**

---

- 8.1. Nad bezpieczeństwem rozgrywania zawodów czuwa Organizator łącznie z oficjalnym przedstawicielem PWiW.
- 8.2. Wszyscy zawodnicy są zobligowani do używania kamizelki, która jest w stanie utrzymać zawodnika na powierzchni wody.
- 8.3. Wszyscy zawodnicy, którzy chcą korzystać z przeszkód, muszą używać odpowiednich kasków.  
**Wjazd na przeszkodę bez kasku powoduje dyskwalifikację zawodnika.**
- 8.4. Zawodnik, który przewróci się na przeszkodzie musi puścić uchwyt, jeśli tego nie zrobi, zostaje zdyskwalifikowany.

- 8.5. Organizator jest zobowiązany zapewnić łódź ratowniczą o napędzie spalinowym, na pokładzie której musi być wykwalifikowany ratownik. Dodatkowo musi ona znajdować się w takim miejscu by jak najszybciej udzielać pomocy zawodnikom w przypadku urazu.
- 8.6. Organizator jest zobowiązany zapewnić opiekę medyczną w postaci lekarza lub ratowników medycznych. Zaleca się aby na miejscu zawodów znajdował się ambulans medyczny.
- 8.7. Zawodnicy uczestniczą w zawodach na własne ryzyko.
- 8.8. Sędzia Główny, lub wyznaczony przez niego zastępca z odpowiednimi uprawnieniami, musi być obecny podczas oficjalnego treningu. Do obowiązków Sędziego Głównego lub osoby przez niego upoważnionej należy sprawdzenie pod względem bezpieczeństwa infrastruktury miejsca zawodów, a w szczególności przeszkód przed oficjalnym treningiem.

## 9. Protesty

---

- 9.1. Protesty składane są na ręce Sędziego Głównego tylko przez reprezentanta drużyny. Protest musi być przedłożony na piśmie, podawać powody lub opis sytuacji i być wypełniony możliwe jak najwcześniej – nie później niż 15 minut po zaistnieniu sytuacji spornej lub 15 minut po ogłoszeniu wyników.
- 9.2. Protesty są dozwolone tylko w przypadku gdy domniemane jest niestosowanie się do Regulaminu zawodów i dotyczą bezpośrednio zawodnika. Protesty składane w prostych przypadkach, oraz podważające decyzje sędziów nie będą przyjmowane.
- 9.3. Korekta błędu w obliczeniach komputera nie jest uznawana jako protest. Jeżeli stwierdza się zaistnienie takiego błędu jest on niezwłocznie korygowany.
- 9.4. Złożenie protestu musi być poparte wpłatą kaucji do biura zawodów w wysokości 50 zł. Zostanie ona zwrócona jeśli protest zostanie uznany za zasadny.  
*Niezwrócona kaucja stanowi dochód organizatora.*
- 9.5. Jeżeli zawodnik stwierdzi podczas przejazdu uzasadniony powód do jego powtórzenia, zaprzestaje wykonywania dalszych tricków i unosi w górę rękę. Decyzję o zasadności powtórzenia przejazdu podejmuje Sędzia Główny po konsultacji z innymi Sędziami.  
*Uszkodzenie czy awaria osobistego sprzętu zawodnika nie jest uzasadnionym powodem do powtórzenia przejazdu.*
- 9.6. W związku z subiektywnym systemem sędziowania i duchem rywalizacji w wakeboardzie, nagrania video nie mogą być używane przez Sędziów, zawodników lub reprezentantów drużyn by rozwiązać jakikolwiek spór. Sędziowie mogą używać nagrań video tylko przed ocenieniem przejazdu zawodnika.

## 10. Linki / uchwyty

---

- 10.1. Do rozgrywania zawodów mogą być używane jedynie standardowe linki, jednak nie krótsze niż 17.80m. Standardowe linki, czyli takie, które są używane w codziennej pracy wyciągu i są dostępne dla wszystkich.
- 10.2. Przedłużenia linek i szersze uchwyty mogą być dodane przez zawodników.
- 10.3. Skracanie linki jest zabronione.
- 10.4. W trosce o bezpieczeństwo dodawanie przedłużeń jest zabronione w następujących sytuacjach:
  - jeżeli przedłużenie spowoduje kontakt zawodników ze stałymi, nieruchomymi obiektami,
  - jeżeli przedłużenie sprawi, że zawodnicy będą pływać po wodzie płytszej niż 60 cm
  - jeżeli publiczność lub osoby postronne będą zagrożone.
- 10.5. Sędzia Główny ma prawo zakazać przedłużania linki jeżeli uzna, że wymagają tego względy bezpieczeństwa.

## 11. Obszar rozgrywania zawodów

---

- 11.1. Trasa musi być oznaczona dwoma widocznymi bojami – boją startową i końcową. Boja oznaczająca start powinna znajdować się około 150 m przed przedostatnim słupem, a boja końcowa około 150 m za pomostem startowym. Jeżeli warunki na to pozwalają zamiast boi można wykorzystać przeszkodę jako punkt końcowy trasy. Boje oznaczające start i finisz muszą znajdować się dokładnie pod linią ciągnącą.
- 11.2. W wyjątkowych sytuacjach, za zgodą Sędziego Głównego i Organizatora może nastąpić przesunięcie trasy.
- 11.3. Na trasie nie mogą pojawić się przeszkody inne niż te przeznaczone na zawody.
- 11.4. Organizator musi zapewnić takie umiejscowienie sędziów aby mieli oni niezakłócony widok na całą trasę zawodów.

## 12. Przeszkody

---

- 12.1. Wszystkie przeszkody na trasie przejazdu używane są przez zawodników na własną odpowiedzialność.
- 12.2. Nie ma ograniczeń co do rodzaju i sposobu ustawiania przeszkód. Wymagane jest jedynie, aby przeszkody zostały ustawione w takich miejscach, aby zawodnik mógł bezpiecznie wykonać tę samą liczbę ewolucji z odbicia z wody jak i z użyciem przeszkód. Organizator, Sędzia Główny i oficjalny przedstawiciel PWiW są zobligowani do współpracy i ustalenia najodpowiedniejszego umiejscowienia przeszkód, mając na uwadze historię rozgrywania zawodów i konkurencji, nowe trendy w wakeboardzie oraz zdrowy rozsądek i zasady bezpieczeństwa. Ostateczną decyzję o umiejscowieniu przeszkód podejmuje Sędzia Główny.
- 12.3. Ze względów bezpieczeństwa przeszkody nie powinny być umieszczane w miejscach gdzie wykonuje się skoki z odbicia z wody. Zawodnik nie powinien być zmuszony skakać przez przeszkodę, chcąc wykonywać skok z odbicia z wody.
- 12.4. Organizator, Sędzia Główny i oficjalny przedstawiciel PWiW muszą upewnić się, że wszystkie przeszkody, które zostaną wykorzystane podczas zawodów są bezpieczne dla zawodników. Wszystkie te przeszkody muszą być w codziennym użytku przez co najmniej 14 dni przed zawodami. Sędzia Główny może wykluczyć z zawodów daną przeszkodę z uwagi na względy bezpieczeństwa lub innych uzasadnionych powodów. Jeżeli podczas treningu okaże się, że przeszkoda jest uszkodzona, organizator jest zobowiązany dołożyć wszelkich starań żeby ją naprawić tak szybko jak to możliwe i poinformować zawodników o potencjalnych problemach związanych z przeszkodami. Jeżeli dana przeszkoda, uszkodzona podczas zawodów, nie da się szybko naprawić wtedy musi zostać usunięta z toru, a runda w czasie której nastąpiło uszkodzenie zostanie rozegrana jeszcze raz. Decyzję, czy przeszkoda zostanie ponownie postawiona na trasie zawodów podejmuje Sędzia Główny razem z organizatorem i oficjalnym przedstawicielem PWiW. Po oficjalnym treningu pozycji przeszkód nie można już zmieniać.
- 12.5. Oficjalny Biuletyn zawodów musi zawierać rysunek wyciągu z podaniem wysokości liny, odległością pomiędzy słupami, opisem trasy, umiejscowieniem przeszkód, ich fotografią, opisem i wymiarami.

## 13. Sprzęt osobisty

---

- 13.1. **Deski** - Zawodnicy zobowiązani są do używania desek wakeboardowych lub wakeskatowych. Obydwa rodzaje sprzętu muszą posiadać dodatkową pływalność (unosić się na wodzie). W przypadku wątpliwości, ostateczną decyzję o dopuszczeniu sprzętu do zawodów podejmuje Sędzia Główny.
- 13.2. **Kamizelki** - Wszyscy zawodnicy muszą być wyposażeni w kamizelki. Do powinności każdego zawodnika należy upewnienie się, że jego kamizelka spełnia następujące warunki:
- musi unosić zawodnika na powierzchni wody,
  - musi być tak skonstruowana, żeby w czasie upadku zapewnić odpowiednią ochronę żebrom i organom wewnętrznym.
- 13.3. **Kaski** - Jeżeli zawodnik zamierza używać przeszkód musi używać kask.
- 13.4. **Uszkodzony sprzęt** - Zawodnik jest w pełni odpowiedzialny za swój sprzęt osobisty. Jeśli zawodnik przed startem zorientuje się, że ma uszkodzony sprzęt, może poprosić o czas na jego naprawę (może otrzymać na to maksymalnie 4 minuty). Ostatecznie Sędzia Główny decyduje czy to sprzęt zawiódł czy też nastąpiły inne okoliczności opóźnienia. Zawodnik musi mieć obydwa nogi z powrotem w wiązaniach przed upływem przeznaczonych mu 4 minut lub nie jest dopuszczony do startu w danej rundzie. W momencie, gdy zawodnik znajdzie się na wodzie, a jego sprzęt wciąż jest uszkodzony, nie ma możliwości ponownego startu.

## 14. Zmiany w programie zawodów

---

- 14.1. Zmiany w programie zawodów powinny wystąpić tylko w przypadkach losowych spowodowanych przez pogodę, warunki na wodzie, względy bezpieczeństwa lub podobny istotny powód. Wszelkie zmiany w programie zawodów muszą być ogłoszone na zebraniu zawodników lub kapitanów drużyn, a pisemna informacja wywieszona w widocznym miejscu na terenie zawodów.
- 14.2. Przejazdy poszczególnych grup lub rund (według decyzji Sędziego Głównego, Organizatora oraz przedstawiciela PWiW) każdej kategorii muszą być zakończone, nawet jeśli Sędziowie będą zmuszeni kontynuować je w innym miejscu. Jeśli finał nie może być ukończony, wszyscy zawodnicy muszą startować jeszcze raz tam gdzie jest to możliwe, aż do momentu wyłonienia zwycięzcy.

## 15. Nagrody

---

- 15.1. Trzy najlepsze zawodniczki, zawodnicy oraz kluby z każdej kategorii wiekowej zostaną nagrodzeni dyplomami oraz medalami lub pucharami.